



UNIVERSITATEA "DUNĂREA DE JOS" GALAȚI
FACULTATEA de ȘTIINȚA CALCULATOARELOR
CATEDRA de CALCULATOARE și INFORMATICĂ APLICATĂ
Adresa: Str Științei nr 2
Nr. telefon / fax: 0236 460 182
E-mail: fsc@ugal.ro

PROGRAMA ANALITICĂ

Disciplina : Tehnologii avansate pentru programare vizuală

A. Locul disciplinei în planul de învățământ :

Anul de studiu	Anul II								Total ore				Forme de verificare		Nr. credite		Cod disciplină
	Sem. I				Sem. II												
	C	S	L	P	C	S	L	P	C	S	L	P	Sem. I	Sem. II	Sem. I	Sem. II	
Nr. ore	2	-	1	1	-	-	-	-	28	-	14	14	E	-	8	-	OPA24A2

B. Obiectivele disciplinei :

Cunoașterea caracteristicilor tehnologiilor avansate pentru programare vizuală și a principiilor dezvoltării de aplicații prin intermediul acestor tehnologii. Formarea unui mod de gândire adaptat activității de programare vizuală în cadrul unui mediu de dezvoltare de complexitate ridicată. Însușirea principiilor de concepție a interfețelor de comunicare om-mașină și a aplicațiilor Web prin intermediul tehnologiilor avansate de programare vizuală.

C. Metode de predare – învățare :

Ca forme de predare/învățare se aleg expunerea materialului de curs precum și exemplificarea prin intermediul practicării tehnologiilor în cadrul lecțiilor de laborator. Metodele pedagogice folosite în cadrul disciplinei : expunerea, problematizarea, schematizarea, studiul de caz, observația, inducția, dialogul și descoperirea dirijată.

D. Forme și metode de evaluare :

Pe perioada studiului disciplinei studenții sunt evaluați prin diagnostic formativ, în scopul aprecierii dezvoltării competențelor și deprinderilor specifice disciplinei. În urma diagnosticului formativ se asigură modalitățile de remediere necesare. La sfârșitul semestrului se realizează o evaluare sumativă prin examinare scrisă, - pentru verificarea cunoștințelor teoretice -, precum și susținerea unei probe practice pentru evaluarea competențelor instrumental - procedurale dobândite de studenți.

E. Conținutul cursului / număr de ore pentru fiecare temă :

Conținutul activității	Nr. de ore
1. Platforma .NET și limbajul C#. Noțiuni introductive și definiții esențiale. Concepte de bază.	2
2. Visual Studio .NET 2005 (C# Express). Principii de lucru și de utilizare.	2
3. Limbajul de programare C#. Specificații. Programarea obiectuală în C#. Crearea de proiecte cu VS.NET. Dezvoltarea de aplicații în C#.	8
4. Web Server (IIS și Visual Studio Web Server). Descriere, principii de funcționare. Tehnologii pentru crearea de aplicații server-side.	4
5. Mediul de dezvoltare Visual Studio Web Developer Express 2005. Caracteristici. Instrumente de lucru. Dezvoltarea de aplicații sub Visual Studio Web Developer.	4
6. Prezentarea ASP.NET. Tehnologii specifice. Aplicații client. Crearea paginilor Web. Conectarea la baze de date.	8

F. Conținutul lecțiilor practice / număr de ore pentru fiecare temă :

Conținutul activității	Nr. de ore
1. Programarea în C#. Proiecte în C#. Dezvoltarea aplicațiilor cu Visual Studio .NET 2005 (C# Express)	4
2. Crearea și utilizarea elementelor specifice : obiecte clase, evenimente, elemente de interfață.	4
3. Aplicații C# -Web cu Visual Studio Web Developer Express	2
4. Dezvoltarea aplicațiilor Web cu elemente ASP.NET. Conectarea la baze de date prin tehnicile ASP.	4

G. Bibliografie de elaborare a cursului

Concepția, dezvoltarea și implementarea unei mini aplicații-program elaborată utilizând tehnologii multimedia

Conținutul activității	Nr. de ore
1. Stabilirea specificațiilor temei de proiect	2
2. Alegerea soluțiilor tehnice. Stabilirea obiectelor, claselor, evenimentelor, elementelor de interfață și a elementelor Web utilizate în aplicație.	2
3. Implementarea în C# a modulelor de program	4
4. Poeictarea și implementarea prin program a elementelor de comunicație Web.	4
5. Testarea si verificarea aplicației	2

H. Bibliografie de elaborare a cursului

J. Sharp, - Microsoft C# 2005 Step by Step, Microsoft Press, 2005
S. Perry, - Core C# and .NET, Prentice Hall, 2005
M. MacDonald, M. Szpuszta, - Pro ASP.NET in C# 2005, Apress, 2005
Ch.Petzold, - Programare Windows cu C# , Ed. Teora 2007
D. Conger, - Programarea in C# Ed. ALL 2006
L. Negrescu, - Limbajul C# pentru incepatori Vol I - Noțiuni Introductive, Ed. Albastra, 2007
L. Negrescu, - Limbajul C# pentru incepatori Vol II - Noțiuni de bază, Ed. Albastra, 2007
L. Negrescu, - Limbajul C# pentru incepatori Vol III - Expresii, Ed. Albastra, 2007
L. Negrescu, - Limbajul C# pentru incepatori Vol IV – Instrucțiunile limbajului C#, Ed. Albastra, 2007
L. Negrescu, - Limbajul C# pentru incepatori Vol V - Clase, Ed. Albastra, 2007
C.H. Pappas, - C# pentru programarea Web, Ed BIC ALL, 2006

I. Bibliografie minimală de studiu pentru studenți

Ch.Petzold, - Programare Windows cu C# , Ed. Teora 2007
D. Conger, - Programarea in C# Ed. ALL 2006
L. Negrescu, - Limbajul C# pentru incepatori Vol I - Noțiuni Introductive, Ed. Albastra, 2007
L. Negrescu, - Limbajul C# pentru incepatori Vol II - Noțiuni de bază, Ed. Albastra, 2007
L. Negrescu, - Limbajul C# pentru incepatori Vol IV – Instrucțiunile limbajului C#, Ed. Albastra, 2007
C.H. Pappas, - C# pentru programarea Web, Ed BIC ALL, 2006

Data aprobării programei analitice în catedră / departament

18.12.2008

(Semnătura)

Director departament / Șef catedră