

FISA DISCIPLINEI
Activități de proiectare în sistemele inteligente

OB2 II

Număr credite8

1. Obiectivele disciplinei

Disciplina are un caracter formativ pentru viitorul proiectant de sisteme de inteligență artificială furnizând cunoștințe fundamentale de proiectare a sistemelor inteligente precum și tehnici și metodologii de abordare, proiectare și realizare a unui sistem inteligent.

2. Rezultatele învățării (se exprimă în obiective măsurabile ce fac subiectul evaluării)

- a. Cunoștințele generale
 - Încadrarea problemei
 - Modelarea spațiului problemei
- b. Cunoștințele de specialitate
 - Alegerea paradigmei
 - Alegerea tehnicii
 - Evaluarea soluției obținute.
- c. Competențele generale
 - Metode și suport de comunicare
 - Evaluarea riscului
 - Modelarea și analiza proceselor
 - Stabilirea unui diagnostic de situație
 - Capacitate de redactare
- d. Competențele de specialitate
 - Metode, norme, instrumente
 - Concepție, modelarea și arhitectura aplicațiilor
- e. Abilitățile cognitive specifice
 - Metodă
 - Modelare, diagnostic
 - Spirit deschis

3. Concordanța cu obiectivele planului de învățământ/specializării

- a. Contribuția rezultatelor învățării disciplinei la formarea competențelor specializării

Disciplina furnizează specialistului în Informatică noțiuni fundamentale și specifice, teoretice și practice, de proiectare a sistemelor informatice inteligente sau cu module de inteligență artificială.

- b. Cerințele disciplinare prealabile
Nu sunt necesare

4. Structura activitatii didactice

CURS	14 ore
Seminar	0 ore
Lucrări practice	42 ore
Proiect	0 ore

5. Prezentarea conținutului disciplinei

a. Curs

<i>Continutul activitatii</i>	<i>Nr. de ore</i>
- Incadrarea problemei. Modelarea spatiului problemei.	2
- Paradigme de proiectare a sistemelor inteligente	4
- Alegerea paradigmei de proiectare. Argumente pro și contra.	2
- Alegerea tehnicii – argumente pro si contra	2
- Evaluarea solutiei obtinute.	2
- Calitatea sistemelor inteligente și analiza riscului.	2

b. Seminar

Continutul activitatii *Nr. De ore*

c. Lucrări practice

<i>Continutul activitatii</i>	<i>Nr. de ore</i>
- Cerințe specificații pentru proiectarea unui sistem inteligent	4
- Proiectarea arhitecturii sistemului	4
- Analiza și proiectarea UML	8
- Proiectarea structurilor de date	8
- Proiectarea interfeței	8
- Realizarea unui prototip	10

d. Proiect

Continutul activitatii *Nr. de ore*

6. Invatare

a. Forme de invatare/predare

Curs magistral, aplicații practice, exemple

b. Resurse educationale

Prezentări PowerPoint, resurse on-line

c. Bibliografie disponibila

La biblioteca universitatii, a catedrei, pe internet, pe intanetul catedrei și pe CD

d. Alte resurse

Dotari laboratoare, instrumente software disponibile, resurse umane

7. Evaluare

a. Forme de evaluare

A . La activitățile de laborator studenții vor fi notați pe parcurs în funcție de realizarea obiectivului propus. Temele vor fi individualizate, fiecare având de realizat câte un sistem inteligent. Prezentarea proiectului se va face oral, în fața colegilor și va fi supusă autoevaluării, evaluării colegiale și evaluării cadrului didactic, concretizată prin notă. În ultima săptămână din semestru se va stabili pe baza notelor obținute în timpul semestrului și a participării la activitățile de laborator, nota finală.

B Examinarea finală se va face în timpul sesiunii de examene prin prezentarea sistemului realizat. Studentul va primi două note: una pentru conținutul proiectului și a doua pentru prezentare. Intre cele două note se va face media aritmetică, care constituie nota la examen

b. Principii de notare

Nota finală la disciplină = $(2 * \text{nota_la_examen} + \text{nota_laborator}) / 3$

c. Informarea studentilor cu privire la evaluarea asociata disciplinei

Studenții sunt informați la primul curs despre cerințele disciplinei, cum se face evaluarea și care este programul de evaluare.

8. Responsabil de curs

Nume : Prof. Dr. Ing. Cornelia Novac Ududec

Date de contact : email : cornelia.novac@ugal.ro

