

FISA DISCIPLINEI

PRACTICA PROIECT LICENȚĂ
COBS407

Număr credite 2

1. Obiectivele disciplinei

Aceasta disciplina urmărește îndrumarea studentilor în realizarea proiectului de licență. Studenții vor consolida cunoștințe, competențe și abilități deja existente, vor dobândi cunoștințe noi în funcție de tema aleasă.

2. Rezultatele invatarii (se exprima in obiective masurabile ce fac subiectul evaluarii)

a. Cunoștințele generale

Cunoștințele generale sunt legate de parcursarea întregului ciclu de viață a unui proiect de către student

b. Cunoștințele de specialitate

Cunoștințele de specialitate depind de natura temei proiectului.

c. Competențele generale

Aceasta disciplina urmărește consolidarea de competențe generale de nivel aplicativ cu privire la Cunoștințe de baza - Redactare, Ergonomie și interfață om-masina Calitate și la Cunoștințe de întreprindere - Cultura generală IT, Intelegerea nevoii clientului.

d. Competențele de specialitate

Aceasta disciplina urmărește formarea de competențe specifice asociate domeniului temei de proiect.

e. Abilitățile cognitive specifice

Aceasta disciplina urmărește formarea de abilități la nivel esențial cu privire la Rezolvare de probleme - Metoda Analiza și Actiune și realizare – Mobilizare, precum și la nivel de punere în practică, privind Eficacitate personală - Adaptare Gestiuinea situației Pragmatism și Rigoare, respective Relationale – Comunicare și Actiune și realizare - Gestiuinea timpului

3. Concordanța cu obiectivele planului de învățământ/specializării

a. Contribuția rezultatelor invatarii disciplinei la formarea competențelor specializării

Aceasta disciplina contribuie la atingerea obiectivelor specializării prin întărirea competențelor legate de Intelegerea nevoii clientului și de Calitate, precum și a aspectelor legate de Metode, norme, instrumente de dezv., Conceptie, modelare și arhitectura aplicațiilor Arhitectură , Productie-exploatare și Securitatea informatică.

b. Cerințele disciplinare prealabile

Disciplina Practica (COBS309), contribuie prin formarea de competențe generale la nivel de noțiuni cu privire la Cunoștințe de baza - Redactare și Cunoștințe de întreprindere - Cultura generală IT, Intelegerea nevoii clientului. De asemenea, formează abilități la nivel de punere în practică privind Eficacitate personală – Adaptare, Gestiuinea situației și Pragmatism, Relationale - comunicare și Actiune și realizare - Gestiuinea timpului, Mobilizare

4. Structura activității didactice

CURS	0 ore
Seminar	0 ore
Lucrări practice	0 ore
Proiect	120 ore

5. Prezentarea conținutului disciplinei

- a. Curs – nu este cazul
- b. Seminar – nu este cazul
- c. Lucrări practice – nu este cazul
- d. Proiect

Continutul activitatii

	<i>Nr. de ore</i>
1. Analiza cerintelor temei	10
2. Analiza stadiului actual.	20
3. Elaborarea specificatiilor.	20
4. Realizarea proiectului.	40
5. Verificarea proiectului.	10
6. Prezentarea rezultatelor si a experientei dobandite	20

6. Invatare

- 9. Forme de invatare/predare

Formele de invatare utilizate sunt: problematizarea, experimentul, descoperirea dirijata, conversatia euristica, dialogul, observatia, similaritatea, generalizarea

- e. Resurse educationale

– nu este cazul

- f. Bibliografie disponibila

– nu este cazul - variaza in functie de tema

- g. Alte resurse

Laboratoare, programe, sisteme in functie de tema

7. Studiu individual: 100 ore

8. Evaluare

- h. Forme de evaluare

Evaluarea se desfasoara in doua etape:

1. pe parcursul semestrului; aceasta are caracter diagnostic si formativ si se realizeaza prin discutiile purtate cu indrumatorul de tema de licenta, la care se constata incadrarea in tema si in timp a studentului
2. la verificare; aceasta are caracter sumativ si se realizeaza prin examinare orala.

- i. Principii de notare

Evaluarea pe parcursul semestrului este cuantificata pe baza pregatirii studentilor prin note de la 0 la 10 unde 0 reflecta lipsa pregatirii, 5 pregatirea minima si 10 pregatirea completa. Aceasta evaluare are in vedere evaluarea diagnostica cu privire la insusirea cunostintelor si consolidarea acestora. Simultan se urmareste evolutia formarii competentei corespunzatoare prin evaluare formativa. Un student obtine 5 astfel de note, pe parcursul semestrului, ce se mediaza aritmetic.

Evaluarea la verificare urmarest atit rezultatele obtinute de student in cadrul temei cit si modul de prezentare al acestora si se noteaza de la 0 la 10.

Nota finala se obtine prin medierea ponderata notei obtinute la verificare, ce are ponderea 0,55, cu media notelor obtinute pe parcursul semestrului, ce are ponderea 0,45.

- j. Informarea studentilor cu privire la evaluarea asociata disciplinei

Informarea asupra cerintelor si calendarului de evaluare se realizeaza pe doua cai:

- pe site-ul web al facultatii – informatia este disponibila de la inceputul anului universitar respectiv.
- oral, de catre titularul de curs, la prima prelegere

9. Responsabil de disciplina

Nume : conf. dr. ing. Luminita Dumitriu

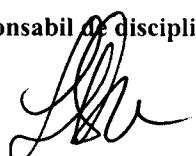
Date de contact :

email : Luminita.Dumitriu@ugal.ro

adresa: Facultatea de Stiinta Calculatoarelor, Str. Domneasca 111, Corpul G, et. III,
G 310, 800201 Galati, Tel./fax: +40 236 460182

program de contact : marti 11 :30 – 13 :30

Responsabil de disciplina,



Sef Departament / Catedra,

