

FISA DISCIPLINEI

Managementul proiectelor informative
COPS312

Număr credite5

1. Obiectivele disciplinei

Obiectivul general ale acestei discipline isi propun pregatirea studentilor in conceptia, organizarea si implementarea unui proiect de realizare a unui sistem informatic. Obiectivele specifice sunt urmatoarele:

- Identificarea etapele lansarii unui proiect informatic
- crearea unui plan de proiect
- metode de planificare a proiectului (gantt, Pert)
- analiza si distribuirea resurselor
- evaluarea pretului unui proiect
- managementul riscului si al schimbarii
- Managementul echipei

2. Rezultatele invatarii (*se exprima in obiective masurabile ce fac subiectul evaluarii*)

a. Cunoștințele generale

Notiuni privind elaborarea si organizarea si implementarea unui proiect informatic

b. Cunoștințele de specialitate

Identificarea elementelor componente ale proiectelor informative, ale etapelor de realizare a acestora. Identificarea competențelor tehnice si umane pentru realizarea unui proiect informatic si crearea unei echipe de lucru.

c. Competențele generale

Formarea de competente de baza referitoare la calitate la nivel aplicativ, generale de nivel avansat cu privire la cultura de intreprindere si cultura generala in IT

d. Competențele de specialitate

Competențele de specialitate dezvoltate de acest modul sunt :

- competente de dezvoltare la nivel superior
- competente de conceputie si arhitectura la nivel aplicativ
- competente de productie si exploatare si securitate informatica la nivel

e. Abilitățile cognitive specifice

Abilitățile cognitive specifice dezvoltate de acest curs sunt : Rezolvare de probleme, Eficacitate personala, Actiune si realizare

3. Concordanța cu obiectivele planului de învățământ/specializării

a. Contributia rezultatelor invatarii disciplinei la formarea competențelor specializarii

Aceasta disciplina contribuie la dezvoltarea de competente referitoare la cultura de intreprindere, mai precis conceptie, productie si exploatare si securitate informatica.

b. Cerintele disciplinare prealabile

Proiectarea bazelor de date

4. Structura activitatii didactice

CURS	28 ore
Seminar	0 ore
Lucrări practice	14 ore
Proiect	14 ore

5. Prezentarea conținutului disciplinei

a. Curs

	<i>Continutul activitatii</i>	<i>Nr. de ore</i>
1. Notiuni introductive privind managementul proiectelor informaticice	2	2
2. Rolul managerul de proiect informatic	2	2
3. Elementele elementele unui proiect informatic : obiectiv, scop, WBS, resurse, buget, elemente de risc	4	4
4. Elaborarea planului unui proiect informatic : Pert, Gantt	4	4
5. Managementul resurselor umane si materiale	2	2
6. Managementul schimabrii, analize de risc datorat schimbarii	2	2
7. Crearea echipei de proiect	2	2
8. Bugetarea unui proiect informatic	2	2
9. Calitatea si normele ISO	4	4
10. Executia si finalizarea proiectelor informaticice	2	2
11. Factorii care conduc la succesul unui proiect informatic	2	2

b. Seminar

	<i>Continutul activitatii</i>	<i>Nr. de ore</i>
	2	2
	4	4
	8	8

c. Lucrări practice

	<i>Continutul activitatii</i>	<i>Nr. de ore</i>
--	-------------------------------	-------------------

1. Elaborarea planului cadru al unui site de turism
2. Invatarea softului « Microsoft proiect Manager »
3. Elaborarea planului de lucru, resurselor, bugetului si a elementelor de dinamica a sistemului informatic de la punctul 1

d. Proiect

	<i>Continutul activitatii</i>	<i>Nr. de ore</i>
--	-------------------------------	-------------------

Studentii vor fi impartiti in grupe de 4 persoane. Fiecare grupa va concepe caietul de sarcini pentru un proiect informatic pe care il doresc

Prin tragere la sorti fiecare echipa va primi caietul de sarcini al produsului elaborat de o alta echipa. Pe baza acestui caiet de sarcini va elabora un proiect de dezvoltare a produsului cuprinzand : WBS, Pert si calculul drumului critic, GANTT, analiza riscurilor, alocarea resurselor si bugetului necesar dezvoltarii. In diverse etape vor se vor initia « jocuri de roluri » in care echipe « furnizor de servicii » va interactiona cu echipa care a elaborat caietul de sarcini « echipa beneficiar » si vor negocia elementele proiectului.

6. Invatare

a. Forme de invatare/predare

Formele de predare sunt: problematizarea, studio de caz, demonstratia, similaritatea, generalizare

Forme de invatare: experimental, aplicatia, dialogul, observatia

b. Resurse educationale

Pe platforma de instruire: un pachet de fisiere in format ppt in folderul PM

c. Bibliografie disponibila

Integrated project management , ed, SUN (intranet UGAL)

System and Project Management, MITOPENCOURSEWARE (ocw/MIT.edu)

d. Alte resurse

Laboratorul de inteligenta artificiala in care sunt instalate urmatoarele softuri : Microsoft Project Manager

7. Studiu individual: 70 ore

8. Evaluare

a. Forme de evaluare

Evaluarea se desfasoare in doua etape:

1. o evaluare pe parcursul semestrului pe baza lucrarilor de laborator cu caracter formativ

2. Evaluare la axamen: cu caracter sumativ si examinare scrisa. Teste de tip grila cu 20 intrebari cu raspunsuri multiple

3. Evaluare a proiectului cu caracter sumativ prin sustinere publica e proiectului de catre echipa de proiect

b. Principii de notare

Evaluarea pe parcursul semestrului este cuantificata pe baza pregatirii, prin predare/invatare si studiu individual, a studentilor prin note de la 0 la 10 unde 0 reflecta lipsa pregatirii, 5 pregatirea minima si 10 pregatirea completa. Aceasta evaluare are in vedere evaluarea diagnostica cu privire la insusirea cunostintelor si consolidarea acestora. Simultan se urmareste evolutia formarii compoentelor corespunzatoare prin evaluare formativa. Un student obtine 5 astfel de note, pe parcursul semestrului, ce se mediaza aritmetic.

Evaluarea proiectului se noteaza astfel : nota de la 1 la 10.

Evaluarea la examen se noteaza astfel : pentru fiecare intrebare 0,5 puncte pentru raspuns corect si penalizare de 0,1 puncte pentru raspuns gresit. Nota obtinuta la examen se calculeaza prin adunarea punctajelor obtinute la fiecare din intrebari.

Nota finala se obtine prin medierea ponderata notei obtinute la examen, ce are ponderea 0,35, cu media notelor obtinute pe parcursul semestrului, ce are ponderea 0,30 si nota la proiect care are ponderea de 0,30.

c. Informarea studentilor cu privire la evaluarea asociata disciplinei

< Studentii sunt informati de la primul curs despre obiectivele cursului si modul de evaluare oral precum si pe intranet in fisierul introducere_PM.ppt

9. Responsabil de disciplina

Nume :conf.dr.ing Segal Cristina

Date de contact : Cristina.segal@ugal.ro, Str Domneasca nr 111, corp G, et III

Program de contact : marti 13-15

Responsabil de curs,



Sef Departament Catedra,

